

KREATIVWORKSHOP: "FROM FLAT TO FAT"

Moderatorinnen: gooeyTEAM (Malve Lippmann, Catriona Shaw)



Wer hat sich nicht mal gefragt, wie es wäre, in einem Computerbildschirm zu leben?

Die grafischen Benutzeroberflächen von Computerprogrammen und Internetseiten sollen uns die Anwendung eines Programms oder Dienstes erleichtern. Inzwischen sind sie uns beinahe zu einer zweiten Natur geworden, in der wir uns wie selbstverständlich bewegen, sei es um eine E-Mail zu versenden, einen Song zu komponieren oder uns mit Freunden zu treffen. Genau genommen brauchen wir unsere Körper eigentlich gar nicht mehr, um diese Aktionen auszuführen, höchstens noch für die Bewegung der Maus.

Die beiden Moderatorinnen vom gooeyTEAM, Catriona Shaw und Malve Lippmann, erläutern ihren spielerischen und ironischen Ansatz im Umgang mit der „flachen“ Welt digitaler Medien-Geräte und führen an Hand einer Auswahl von Beispielen aus ihrer künstlerische Praxis in Strategien und Methoden der Partizipation ein. Die TeilnehmerInnen werden strukturell ähnliche, wie die von gooeyTEAM vorgeschlagenen experimentelle Anordnungen selbst erproben und die flache Welt wieder „fett“ werden lassen. Im Anschluss werden die entwickelten Strategien auf Anwendungsmöglichkeiten in der Arbeit mit Jugendlichen hin überprüft und diskutiert.

Der Kreativworkshop ‚From Flat to Fat‘ wirft einen kritischen Blick auf die neuen Anwendungen und fragt mit spielerischen Mitteln, ob und wie „Corporeality“ (Körperlichkeit) zwischen den Nutzern wieder hergestellt werden kann. Mit einfachen Materialien werden Wege gesucht, um die vorgegebenen ästhetischen und räumlichen Raster des „Bildschirm-Lebens“ zu visualisieren und die digitale Mediennutzung kritisch zu reflektieren.

Themen: Bildschirmmedien und ihre Nutzung, Körperlichkeit und Entkörperung, virtuelle Gruppen und Identitäten im Netz, aktive und rezeptive Einführung in partizipatorische und kreative Arbeitsmethoden, Entwickeln von unkonventionellen, experimentellen Anordnungen mit Mitteln wie Performance und Installation zum Thema 2D und 3D Realitäten.

KREATIVWORKSHOP: "FROM FLAT TO FAT"

Moderatorinnen: gooeyTEAM (Malve Lippmann, Catriona Shaw)



ABLAUF WORKSHOP:

9:00 Uhr Beginn des Workshops

- Einführung
- Praktische Übungen: Perspektivwechsel
- Kreative Übung: Entwicklung und Umsetzen einer eigenen Benutzeroberfläche oder Anwendung

12:30 Uhr Mittagspause

13:15 Uhr Fortsetzung der Workshop-Arbeit

- Diskussion: Kommunikation und Identität auf Internetplattformen
- Praktische Übung: Steuerung des eigenen Avatars
- Präsentation: Arbeitsweise und Projekte von gooeyTEAM
- Diskussion und Auswertung: Anwendungsmöglichkeiten der erarbeiteten Strategien in der Arbeit mit Jugendlichen

Kaffeepausen legen wir nach Bedarf vor Ort mit den TeilnehmerInnen fest.

DAS GOOEYTEAM:

Lippmann und Shaw thematisieren seit 2009 als „gooeyTEAM“ in ihren Projekten den Umgang mit der flachen Welt des Computerbildschirms, indem sie die körperlosen 2D Elemente der grafischen Benutzeroberfläche als 3D Performances und Installationen in den körperlichen Raum übersetzen.



weitere Infos: <http://www.gooey.de>